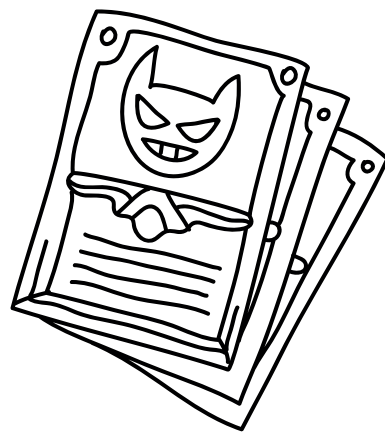


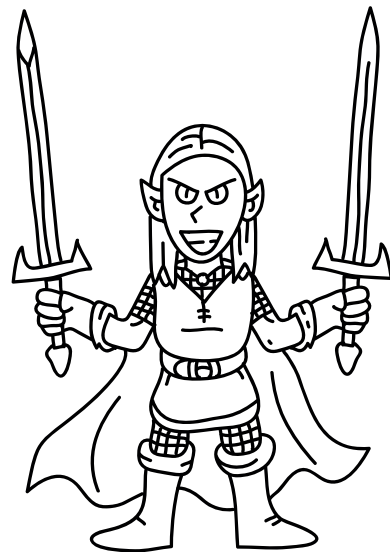
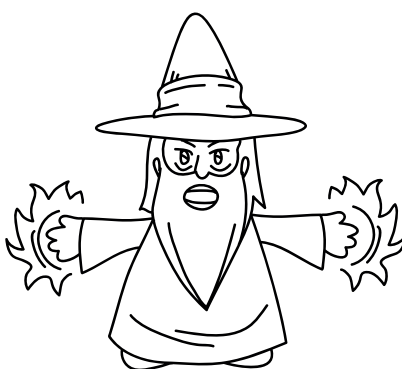
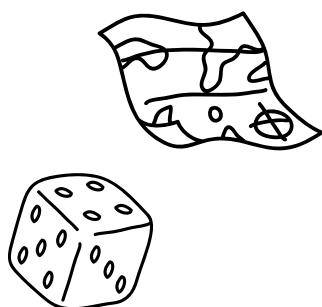
# Rollspel

I rollspel är en person spelledare och leder spelets berättelse framåt. De andra spelarna har varsin karaktär. Tillsammans är de ute på äventyr. Det här är inte fullständiga regler till ett rollspel, utan en introduktion till hur det kan gå till.



## Förbered spelet

- Sätt er runt ett bord eller i en soffa.
- Bestäm vem som är spelledare och leder spelet.
- Ge spelarna varsin rollformulär med en karaktär, eller skapa en ny.
- Ge varje spelare varsin penna.
- Ta fram en tjugosidig tärning (T20) eller fyra sexsidiga tärningar (T6).



## Hur går rollspel till?

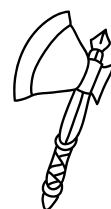
Spelledaren leder spelet framåt genom att berätta hur världen ser ut och vad som händer.

Spelarna agerar på det som händer i berättelsen genom att berätta vad deras karaktärer säger och gör.

En spelare som vill utföra en handling (tex skjuta pilbåge) måste slå en T20 (eller fyra T6).

Rullar spelaren under värdet på sin färdighet eller egenskap lyckas handlingen.

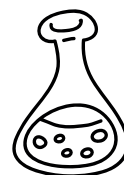
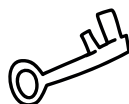
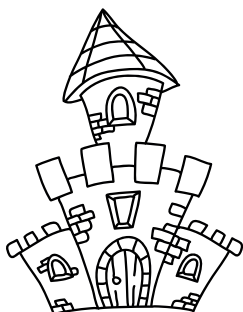
I varje situation beskriver spelledaren vad som händer.



## Starta spelet

I rollspel använder spelledaren förberedda berättelser, men det är vanligt att också hitta på och improvisera under spelets gång. Här är ett scenario för att starta spelet:

*Solen har just gått ner vid horisonten när ni ger er ut i skogen. Medan era fotsteg leder er djupare in i skogens dunkel ekar en tyst vind genom träden. Vinden tilltar. Skuggorna dansar på träden runt omkring er. Plötsligt hör ni en avlägsen röst bland träden. Vad gör ni?*



# Tabletop role-playing games

In tabletop role-playing games, one person is the game master and leads the game's story forward. The other players each have a character. Together they are on an adventure. These are not complete rules for a tabletop role-playing game, but an introduction to how it can be played.

## Prepare the game

- Sit around a table or on a sofa.
- Decide who is the game master and leads the game.
- Give the players their own character sheet with a prepared character or create a new one.
- Give each player a pen.
- Use a twenty-sided die (D20) or four six-sided dice (D6).



## How to play

The game master leads the game forward by telling the players what the world looks like and what is happening. The players act on what happens in the story by narrating what their characters say and do. A player who wants to perform an action (for example, shooting a bow) must roll a D20 (or four D6). If the player rolls below the value of their skill or characteristic, the action succeeds. In each situation, the game master describes what happens next.

## Start the game

In tabletop role-playing games, the game master uses prepared stories, but it is common to improvise during the game. Here is a scenario to start the game:

*The sun has just set on the horizon when you head out into the forest. As your footsteps lead you deeper into the darkness of the forest, the quiet wind echoes through the trees. The wind is picking up. The shadows dance on the trees around you. Suddenly you hear a distant voice among the trees. What do you do?*

